

## qa22 - Ошибка #15147

### [Edge] Ошибка локализации отдельных элементов экрана.

12/25/2021 07:13 PM - Taisa Verg

<b>Status:</b>	Новая	<b>Start date:</b>	12/25/2021
<b>Priority:</b>	Нормальный	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Taisa Verg	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Description</b>			
На этапе постройки первой казармы элементы "меню игровых задач" отображаются с русской L10N, а "слова" помощницы - с английской L10N.			
<b>Шаги воспроизведения:</b>			
1. При запуске игры выбрать локализацию - International.			
2. Войти в деревню.			
3. Приступить к строительству казарм.			
<b>Ожидаемый результат:</b> отображение всех элементов экрана с одной и той же локализацией.			
<b>Фактический результат:</b> использование РАЗНЫХ локализаций на одном экране.			

#### Files

L10n-казарма.png

750 KB

12/25/2021

Taisa Verg