

!!!!!!Open lesson for QA - Ошибка #16685

Після переміщення певної кнопки відразу стає активною інша

07/11/2022 05:03 PM - Anonymous

Status:	Новая	Start date:	07/11/2022
Priority:	Нормальный	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Description			
1) Натиснути на кнопку ігрового поля			
Очікуваний результат: при натисканні на кнопку в ігровому полі - кнопка переміщається і залишається активною			
Фактичний результат: при натисканні на кнопку в ігровому полі - кнопка переміщається і відразу активується інша кнопка			