

! Games for open lesson - Ошибка #16856

Попадания камеры в текстури

07/13/2022 08:52 PM - Anonymous

Status:	Новая	Start date:	07/13/2022
Priority:	Высокий	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Description			
1) Опустить камеру до уровня подножья горы 2) Нажать кнопку перемещения в сторону горы			
Ожидаемый результат: Упираемся в препятствие текстуры горы Фактический результат: Попадание камеры в текстуры горы			