

## QA31 - Ошибка #20793

**Наличие возможности сохранения пустого поля ввода "Название поселения" после установки знамя.**

05/12/2023 11:55 PM - Inna Zinchenko

<b>Status:</b>	Новая	<b>Start date:</b>	05/12/2023
<b>Priority:</b>	Нормальный	<b>Due date:</b>	05/16/2023
<b>Assignee:</b>	Redmine Admin	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.30 hour
<b>Target version:</b>	Release	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Description</b>			
<b>Шаги воспроизведения</b>			
1. Зайти в игру Stounhearth;			
2. Нажать кнопку "Быстрый старт";			
3. Нажать на знамя;			
4. Навести курсор на поле и нажать левой кнопкой мыши для установки знамя;			
5. В открывшемся окне, в поле ввода стереть предлагаемое игрой название;			
6. Нажать на кнопку "V"(галочка) для сохранения изменений.			
<a href="https://gyazo.com/083d9fe686399dc39db7a19771a44861">https://gyazo.com/083d9fe686399dc39db7a19771a44861</a>			
<b>Ожидаемый результат:</b> Отсутствие возможности сохранения незаполненного поля ввода "Название поселения" после установки знамя.			
<b>Фактический результат:</b> Наличие возможности сохранения пустого поля ввода "Название поселения" после установки знамя.			