

КН-П-213 - Ошибка #25002

Текстуры здания просвечивают при определённом ракурсе

03/31/2025 10:09 AM - Oleksii Babchynskyi

Status:	Новая	Start date:	03/31/2025
Priority:	Нормальный	Due date:	
Assignee:	Redmine Admin	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.10 hour
Target version:	0.12	Spent time:	0.00 hour

Description

Шаги для воспроизведения:

1. Построить здание (любое базовое, например, сарай).
2. Повернуть камеру на уровень чуть выше горизонта и изменить угол обзора.
3. При определённых углах обзора на крыше и стенах здания появляются полосы-просветы, как будто текстура рендерится неправильно или происходит наложение прозрачности.

Ожидаемое поведение:

- Текстуры здания должны быть непрозрачными и корректно отрисовываться с любого ракурса.

Фактическое поведение:

- Части крыши/стен визуально просвечивают, появляются полосы или мерцания. Это особенно заметно при движении камеры.

Примечание:

- Не влияет на игровой процесс, но заметно снижает визуальное качество и погружение.

Конфигурация:

- AMD Ryzen 5 5600H / 16 GB RAM / RTX 3060 Laptop / Windows 11 Home 23H2 (Build 22631.5039)

History

#1 - 03/31/2025 10:41 AM - Oleksii Babchynskyi

- Subject changed from *Графический баг: текстуры здания просвечивают при определённом ракурсе* to *Текстуры здания просвечивают при определённом ракурсе*

Files

Screenshot 2025-03-31 100603.png

47.1 KB

03/31/2025

Oleksii Babchynskyi