

## КН-П-213 - Ошибка #25004

### При приближении камеры к горе можно посмотреть сквозь текстуры

03/31/2025 10:40 AM - Oleksii Babchynskyi

<b>Status:</b>	Новая	<b>Start date:</b>	03/31/2025
<b>Priority:</b>	Нормальный	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Redmine Admin	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.10 hour
<b>Target version:</b>	0.12	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Description</b>			
<b>Шаги для воспроизведения:</b>			
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Подвести камеру вплотную к склону или стенке горы.</li><li>2. Изменить угол обзора и приблизить камеру максимально близко.</li><li>3. При определённом положении камеры текстуры горы исчезают (или становятся полупрозрачными), и становится видно внутренности горы или даже другие части карты за ней.</li></ol>			
<b>Ожидаемое поведение:</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Текстуры горы должны оставаться непрозрачными при любом угле обзора и расстоянии, не позволяя "просвечивать" карту.</li></ul>			
<b>Фактическое поведение:</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Камера "проходит" сквозь геометрию горы, позволяя видеть сквозь неё и обнаруживать объекты, которые не должны быть видны. Это выглядит как баг с прорисовкой или отсутствием ограничения камеры.</li></ul>			
<b>Примечание:</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Баг не мешает игровому процессу, но нарушает визуальную целостность мира.</li></ul>			
<b>Конфигурация:</b>			
AMD Ryzen 5 5600H / 16 GB RAM / RTX 3060 Laptop / Windows 11 Home 23H2 (Build 22631.5039)			