

## КН-П-211 - Ошибка #25029

**Камеру можно завести под текстуры ландшафта при максимальной приближении и заведя её с низкого слоя под верхний**

03/31/2025 02:12 PM - Andrey Shelengovskiy

<b>Status:</b>	Новая	<b>Start date:</b>	03/31/2025
<b>Priority:</b>	Низкий	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Andrey Shelengovskiy	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.20 hour
<b>Target version:</b>	0.12	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Description</b>			
<b>Шаги воспроизведения:</b>			
1) Найти склон			
2) Расположить камеру над нижним слоем ландшафта			
3) Максимально риблизится			
4) Через WASD переместить камеру под высшим слоем ландшафта			
<b>Ожидаемый результат:</b> Ландшафт будет блокировать камеру или камера будет подниматься до уровня ландшафта			
<b>Фактический результат:</b> Камера оказывается под ландшафтом			
<b>Изображение:</b> <a href="https://ibb.co/9mLhy6pW">https://ibb.co/9mLhy6pW</a>			
<b>Система:</b>			
AMD Ryzen 9 7900X 12-Core Processor Ghz / 32GB / RTX 4070 12GB (msi) / Windows 11 Home 24H2 26100.3476			

### History

#1 - 03/31/2025 02:49 PM - Andrey Shelengovskiy

- Subject changed from Камеру можно завести под текстуры ландшафта to Камеру можно завести под текстуры ландшафта при максимальной приближении и заведя её с низкого слоя под верхний