

## КН-П-213 - Ошибка #25035

### Просвечиваются текстуры здания

03/31/2025 09:26 PM - Danila Chervonyi

<b>Status:</b>	Новая	<b>Start date:</b>	03/31/2025
<b>Priority:</b>	Нормальный	<b>Due date:</b>	03/31/2025
<b>Assignee:</b>	Redmine Admin	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	24.00 hours
<b>Target version:</b>	0.12	<b>Spent time:</b>	0.00 hour

#### Description

Шаги воспроизведения:

- 1) Построить здание (любое базовое).
- 2) Повернуть камеру чуть выше горизонта и изменить угол обзора.
- 3) При определённых углах обзора на крыше и стенах появляются полосы-просветы, буд-то текстура отображается неправильно.

Ожидаемый результат: Текстуры здания будут корректно отображаться с любого ракурса.

Фактический результат: Части крыши/стен визуальнo просвечивает, появляются полосы или мерцания.

Конфигурация: AMD Ryzen 5 4600H / 16 GB RAM / GTX 1650 Laptop / Windows 11 Pro