

При наведении на дерево и перемещении камеры выделение изменяется на другое дерево

04/01/2025 09:07 AM - Vlad Karlinskyi

Status:	Новая	Start date:	04/01/2025
Priority:	Нормальный	Due date:	
Assignee:	Redmine Admin	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.25 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Description			
При наведении на дерево и перемещении камеры выделение изменяется на другое дерево			
Шаги воспроизведения:			
1. Запустить игру			
2. Загрузить/создать мир			
3. Выдать одному из поселенцев роль "Carpenter".			
4. Выбрать в нижнем меню Harvest(3 пункт)->Gather (1 пункт)			
5. Навестись на дерево			
6. Зажать пробел и зажав ЛКМ переместить мышку.			
Ожидаемый результат: при перемещении дерево не должно выделяться пока камера не зафиксирована			
Действительный результат: при наведении на дерево и перемещении камеры выделение изменяется на другое дерево			
AMD Ryzen 7 5800H / 16GB / RTX 3050 4GB / Windows 11 Home 24H2 26100.3624 / SK hynix NVMe 1 TB (PCIe 3.0 x4) (3940 MB/s / 2022 MB/s)			