

КН-П-211 - Ошибка #25122

Возможность установить знамя поселения города прямо в воде

05/02/2025 11:16 AM - Алексей Бордюжевич

Status:	Новая	Start date:	05/02/2025
Priority:	Высокий	Due date:	
Assignee:	Redmine Admin	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.05 hour
Target version:	0.12	Spent time:	0.00 hour
Description			
<p>Игрок может установить знамя основания поселения в воде (например, в озере или реке), что нарушает логику и механику игры. После установки поселения в воде возникают ошибки перемещения, невозможность строительства и другие сбои в работе ИИ поселенцев.</p>			
<p>Шаги воспроизведения:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Запустить игру Stonehearth.2) Нажать Quick Start и дождаться загрузки карты.3) При выборе места для размещения знамени переместить курсор над областью с водой (например, озером).4) Нажать кнопку подтверждения размещения знамени (установить поселение).5) Наблюдать за поведением поселенцев и доступностью построек.			
<p>Ожидаемый результат: знамя поселения города никогда не устанавливается в воде. Фактический результат: знамя поселения города устанавливается в воде.</p>			
<p>Запись экрана: https://1024terabox.com/s/1qhbqHFsYfMppqxK6qxuHLg</p>			
<p>Технические характеристики: Intel(R) Core(TM) i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz 2.81 GHz/32,0 ГБ/Windows 11 Pro/NVIDIA GeForce GTX 1050/TUF GAMING B560M-PLUS WIFI</p>			